|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 개강 2주차 | **기간** | 200323~200328 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | Test용 더미 클라이언트를 제작 | | | | |

<상세 수행내용>

서버와 통신이 가능한지 테스트 하기위해 winapi로 테스트용 클라이언트를 제작. 클라이언트와 동기화 방식은 asyncselect방식으로 추후에 다이렉트3d 클라이언트에 사용할 방식으로 제작하였음.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 개강 3주차 | **다음기간** | 200330 ~ 200404 |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |